

Art.Nr.	Bezeichnung	Bestellung
25040	Super-Acht Arbeitsgerät fertig montiert und lackiert	
23141	Super-Acht Arbeitsgerät Bausatz	
25142	Blanko-Karten Mit unseren Blanko-Karten für die SUPER-ACHT können sie leicht eigene Kartensätze oder Ergänzungen herstellen. 50 Stück, passend zugeschnitten für das Spielgerät.	

## Lernprogramme Mathematik:

25212	Orientierung ZR 20 Punktmenge-Zahl-Zuordnung, größer/kleiner Vergleich, Zahlenfolgen, Nachbarzahlen.	
25213	Orientierung ZR 100 Punkt-/Strichmengen, größer/ kleiner Vergleich, Zahlenfolgen, Nachbarzahlen in der Hundertertafel.	
25201	Rechnen 10 Addition und Subtraktion im Zahlenraum 0 bis 10.	
25202	Rechnen 20 Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 20 (keine Aufgaben aus 'Rechnen 10').	
25203	Rechnen 100 Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 100.	
25208	Rechnen 1000 Addition und Subtraktion im Zahlenraum bis 1000.	
25209	Rechnen bis 100 000 Addition, Subtraktion und Ergänzungsaufgaben im Zahlenraum bis 100 000 in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.	
25210	Rechnen bis 1 000 000 Addition, Subtraktion und Ergänzungsaufgaben in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden im Zahlenraum bis 1 000 000.	
25204	kleines 1x1 I Die Aufgaben der 1x1- Reihen 2, 4, 8, 5 und 10.	
25205	kleines 1x1 II Die Aufgaben der 1x1- Reihen 3, 6, 9, 7 und mit dem Faktor 0.	
25206	Division I Alle Aufgaben zum Teilen durch 2, 4, 8, 5 und 10.	
25207	Division II Alle Aufgaben zum Teilen durch 1, 3, 6, 9 und 7.	
25211	Rechnen mit Uhrzeiten Rechnen mit Zeiten und Zeitspannen, sowohl mit analogen wie auch digitalen Zeitangaben.	
25214	Rechnen mit Längen Schätzaufgaben mit Alltagsgegenständen, Umrechnung, Addition und Subtraktion von Längen.	
25215	Rechnen mit Gewichten Schätzaufgaben mit Alltagsgegenständen, Umrechnung, Addition und Subtraktion von Gewichten.	
25216	Geometrische Körper Namen, Körpernetze, Eigenschaften geometrischer Körper.	
25217	Aufgaben mit Geld Kennlern- und Schätzaufgaben, einfache Rechenaufgaben ZR20/ ZR100	

Art.Nr.	Bezeichnung	Bestellung
<b>Lernprogramme Deutsch:</b>		
25501	Anlautkarten Die Anlaute der liebevoll gezeichneten Motive sind jeweils auf der Kartenrückseite notiert.	
25502	Lese-Wortkarten Leseübungskarten. Auf der Rückseite der Wortkarten ist jeweils eine Zeichnung des zu erlesenden Wortes.	
25503	Lese-Satzkarten Kurze, einfache Sätze mit Ina und Michel. Auf der Rückseite ist jeweils eine Zeichnung zum Inhalt des zu erlesenden Satzes.	
25504	Grammatik – Zeiten Dt! Präsens, Perfekt und Präteritum bestimmen und anwenden.	
25505	Wortarten im 2. Schulj. Wortarten, 2. Schuljahr Verben, Adjektive und Nomen.	
25506	Gebrauch des Präteritum Übungen zum Gebrauch des Präteritums in Sätzen über das Leben zur Zeit der Ritter.	
25507	Lese – Sätze 2 Neue Lesesatzkarten mit Michel und Ina. Einfache Sätze für Leseanfänger.	
25510	Welches Wort Kl. 1 Jeweils eines von vier Worten passt nicht in den thematischen Zusammenhang.	
25511	Welches Wort Kl. 2 Jeweils eines von vier Worten passt nicht in den thematischen Zusammenhang.	
25512	Präpositionen Für den Deutschunterricht ab Klassenstufe 2, sowie für Deutsch als Zweit- oder Fremdsprache.	
25513	Wo? Wohin? – Dativ... Dativ oder Akkusativ – Setze richtig ein! Ab Klassenstufe 3	
25514	Rätselwörter Kl. 1 Vertauschte Silben und Lückenwörter.	
25515	dass / das	
25516	Konjunktionen weil, denn, obwohl, damit	
25517	Verben Klasse 4	
25518	Wortarten Kl. 3	
25519	s-Laute s-ß-ss Rechtschreibung ab Kl.2	
25520	i oder ie Lückenwörter	
25521	Auslautverhärtung d/t, g/k, b/p Lückenwörter	
25522	f-v-pf Lückenwörter	
25523	k oder ck Lückenwörter	
25524	z oder tz Lückenwörter	
25525	Verben mit Vokalwechsel Lückentexte	
25526	Artikel der, die oder das? Welcher Artikel gehört zum Wort?	
25527	Adjektiv-Endungen Adjektive mit richtigen Endungen in einen Text einsetzen	

Art.Nr.	Bezeichnung	Bestellung
25528	sein oder haben Das richtige Wort in eine Lücke einsetzen.	
25529	Trennbare Verben Vorsilbe und Grundverb richtig getrennt einsetzen.	

## Lernprogramme Sachkunde:

25301	Die Radfahrausbildung Fragen zur Vorbereitung des Fahrradführerscheins (z.T. farbige Abbildungen).	
25302	Das Wetter Fragen zu Wettererscheinungen, Wolkenbildern, Temperaturen, Zeichen auf der Wetterkarte.	
25303	Ernährung Fragen zum Ernährungskreis, zu den Nährstoffen sowie zu den Grundsätzen einer gesunden Ernährung.	
25304	Ritter und Burgen Der Themenbereich umfasst Fragen über Burgen, Ritter und das Leben auf einer Burg.	
25305	Das Jahr Übungskarten mit Fragen über die Jahreszeiten und die Monate (2./3. Jg.).	
25306	Deutschland, Europa und die Erde Fragen rund um Deutschland mit seinen Bundes- und Nachbarländern sowie zum Grundwissen über die Erde.	
25307	Brot und Getreide Getreidesorten, Anbau, Ernte, Verarbeitung, Mühlen, Bäckerei, Brotsorten.	
25308	Feuer Brandschutzerziehung und Unfallverhütung.	
25309	Post Rund um Postversand, Briefe, Pakete, Adressierung.	
25310	Fuchs Fragen zum Leben, Lebensraum und Nachwuchs des Fuchses.	
25311	Schleswig-Holstein und das Wattenmeer Geographische und sachkundliche Fragen.	
25312	Sonnensystem Fragen zu den Planeten und zur Entstehung des Sonnensystems.	
25313	Eichhörnchen Fragen zum Leben, zum Lebensraum und zum Nachwuchs des Eichhörnchens.	
25314	Igel Fragen zum Leben, zum Lebensraum und zur Aufzucht der Jungen des Igels.	

## Lernprogramme Religion:

25351	Die Bibel Die Bibel als Schriftensammlung, als „Buch der Bücher“.	
25352	Umwelt Jesu Alltagsleben, Bevölkerungsgruppen, Berufe, Gegenstände aus Alltag und Beruf, Orte und Gebäude zur Zeit Jesu.	

## Lernprogramme Englisch:

25601	Wortschatzkarten Frühenglisch I Schulsachen, Farben, Körperteile, Tiere und Früchte.	
25602	Wortschatzkarten Frühenglisch II Essen und Getränke, Sachen in Haus und Küche.	
25603	Wortschatzkarten Frühenglisch III Wetter, Kleidung, Zootiere, Weihnachten und Halloween.	

Art.Nr.	Bezeichnung	Bestellung
25612	Zeiten Frühenglisch Wochentage, Monate, Jahreszeiten, Uhrzeiten.	
25641	Re-Action-Game Englische Aufforderungen sollen verstanden und ausgeführt werden. Kontrolle durch Motive auf der Kartenrückseite, die die Aktion darstellen.	
25642	Redemittel Redemittel die im alltäglichen „classroom discourse“ benutzt werden und die Kommunikationsfähigkeit anbahnen.	

## Lernprogramme soziales Lernen:

25401	Regenpausenkarten Kl. 1 Je 40 Begriffe aus der Lebenswelt der Kinder, die gezeichnet, gespielt oder pantomimisch dargestellt und von den Mitspielern geraten werden sollen, dazu je 10 Spaßaufgaben. Alle Aufgaben im Schwierigkeitsgrad entsprechend Klasse 1 Ein Riesenspaß für die Regenpause, den Förderunterricht, die Freiarbeit oder einfach mal so zwischendurch !	
25402	Regenpausenkarten Kl. 2 Je 40 Begriffe aus der Lebenswelt der Kinder, die gezeichnet, gespielt oder pantomimisch dargestellt und von den Mitspielern geraten werden sollen, dazu je 10 Spaßaufgaben. Alle Aufgaben im Schwierigkeitsgrad entsprechend Klasse 2	
25403	Regenpausenkarten Kl. 3 Je 40 Begriffe aus der Lebenswelt der Kinder, die gezeichnet, gespielt oder pantomimisch dargestellt und von den Mitspielern geraten werden sollen, dazu je 10 Spaßaufgaben. Alle Aufgaben im Schwierigkeitsgrad entsprechend Klasse 3	
25404	Regenpausenkarten Kl. 4 Je 40 Begriffe aus der Lebenswelt der Kinder, die gezeichnet, gespielt oder pantomimisch dargestellt und von den Mitspielern geraten werden sollen, dazu je 10 Spaßaufgaben. Alle Aufgaben im Schwierigkeitsgrad entsprechend Klasse 4	
25405	Tat oder Wahrheit Ereigniskarten für das soziale Lernen in Klasse 3 und 4.	

### Rechnungsanschrift:

### Lieferanschrift, wenn abweichend:

Name		Name	
Straße		Straße	
PLZ	Ort	PLZ	Ort

Datum

Unterschrift

---