



# Mengenscheibe

für 2 - 4 Mitspieler  
ab 5 Jahren

Art.-Nr.: 20071

# Inhalt:

1 Spielgerät 'Mengenscheibe'

1 Beutel mit ca. 90 Kugeln

1 Spielanleitung



Lehrmittelverlag Torsten Schmidt - 25358 Horst/Holstein  
Telefon: 04126 - 3961 280 Fax: 04126 - 3961 289  
Internet: [www.schmidt-lehrmittel.de](http://www.schmidt-lehrmittel.de)  
e-mail: [info@schmidt-lehrmittel.de](mailto:info@schmidt-lehrmittel.de)



Achtung! Erstickungsgefahr  
durch verschluckbare Kleinteile.  
Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.  
( Hinweis bitte aufbewahren )

## **Spielvorbereitung:**

Zunächst wird das Legematerial (Kugeln) gleichmäßig unter den Mitspielern verteilt.

## **Spielverlauf:**

Die Mitspieler kommen im Uhrzeigersinn an die Reihe und drehen die beiden eingebauten Glücksräder der Mengenscheibe.

Der Pfeil auf der mittleren Scheibe verbindet nun eine 'Schüssel' mit einer Zahl auf der kleinsten Scheibe.

In diese Schüssel soll nun die der ausgewählten Zahl entsprechende Kugelmenge gelegt werden. Liegen schon Kugeln darin, werden Zahl und Menge angeglichen, müssen also Kugeln hinzugefügt, ergänzt oder herausgenommen werden.

Durch dieses Hinzufügen und Herausnehmen gehen die Mitspieler handelnd mit Additionen und Subtraktionen um.

Sieger ist der Mitspieler, der als erster keine Kugeln mehr hat.

---

## **Spielvariationen:**

Die der ausgewählten Zahl entsprechende Kugelmenge wird bis zu einem festgelegten Grenzwert, z.B. 10, hinzugefügt.

Erreicht oder überschreitet ein Mitspieler diesen Wert, muss er alle Kugeln aus der Schüssel aufnehmen.

Sieger ist der Mitspieler, der als erster keine Kugeln mehr hat.

---

Diese Spielregel lässt sich auch umkehren. D.h.: Zunächst werden alle Schüsseln mit 10 Kugeln gefüllt. Die der ausgewählten Zahl entsprechende Kugelmenge wird nun immer aus der Schüssel entnommen, bis ein Mitspieler die Menge nicht mehr vollständig entnehmen kann, weil die Kugelmenge in der Schüssel zu klein ist. Dieser Mitspieler muss nun so viele Kugeln in die Schüssel hinein fügen, dass wieder 10 Kugeln darin liegen. Sieger ist der Mitspieler, der die meisten Kugeln sammeln konnte.

---